



2004 - OLIVIER FLAHAULT

Comme né d'un songe, Mirage est le plus excentrique. Ce météore est l'un des lieux les plus branchés de la capitale. Pouvant accueillir plus de 200 personnes, il joue du contraste entre noir et blanc, mat et brillant. Mirage se prête ainsi naturellement aux lancements de produits, clubbing, défilés, spectacles... À tout ce qui scintille, de jour comme de nuit. Espace high-tech placé sous les projecteurs, ce lounge ultra design tapissé d'écrans plats n'oublie pas qu'il doit tout à la Seine.

YACHTS  
de  
PARIS

Port Henri IV, 75004 Paris  
tél. : +33 (0)1 44 54 14 70 • fax : +33 (0)1 44 54 14 75  
www.yachtsdeparis.fr • contacts@yachtsdeparis.fr

YACHTS  
de  
PARIS



# MIRAGE

<b>REPAS ASSIS</b> Jusqu'à 180 personnes	<b>COCKTAIL</b> Jusqu'à 230 personnes
<b>SÉMINAIRE + COCKTAIL</b> Jusqu'à 150 personnes	<b>SÉMINAIRE + REPAS SUR UN AUTRE BATEAU</b> Jusqu'à 230 personnes

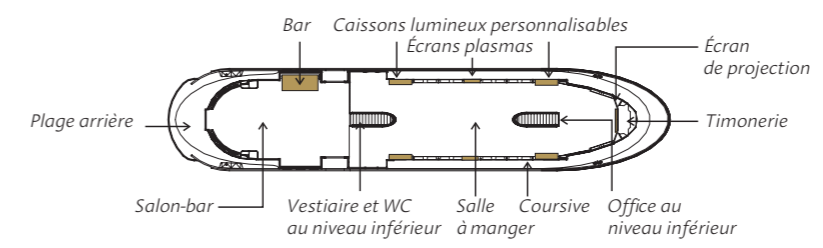
**CONSTRUCTION : 2004**

**ÉQUIPAGE**  
 COMMANDANT DE BORD  
 MATELOT  
 COMMISSAIRE DE BORD  
 PERSONNEL DE CUISINE ET DE SALLE

**CARACTÉRISTIQUES**  
 LONGUEUR À LA FLOTTAISON : 49 M  
 LARGEUR HORS TOUT : 10 M  
 TIRANT D'EAU : 1,46 M  
 DÉPLACEMENT : 380 T  
 MOTEURS : 2 X 220 CH  
 VITESSE MOYENNE : 11 KM/H

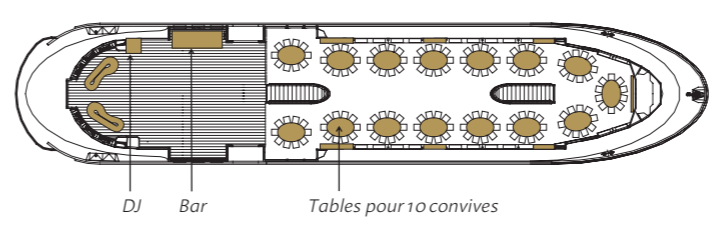


Pont principal (285 m<sup>2</sup>)



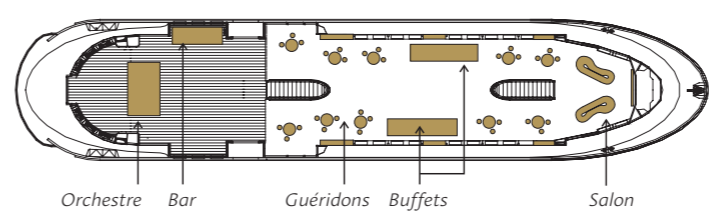
**ESPACE DE RÉCEPTION**  
**Pont principal : 285 m<sup>2</sup>**  
 Salle à manger : 170 m<sup>2</sup>  
 Salon-bar : 115 m<sup>2</sup>  
 Plage arrière : 25 m<sup>2</sup>  
 Coursive babord : 17,50 m<sup>2</sup>  
 Coursive tribord : 17,50 m<sup>2</sup>  
 Hauteur maximale sous plafond : 3,10 m

**REPAS ASSIS** (EXEMPLE D'AMÉNAGEMENT)



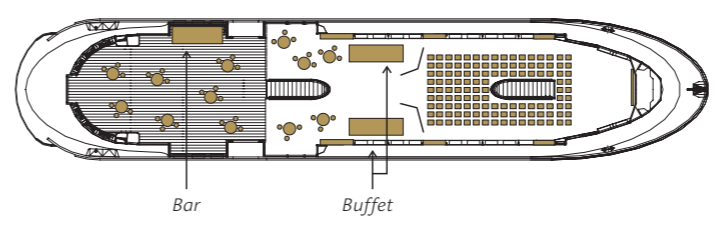
Repas assis de 150 personnes suivi d'une soirée dansante

**COCKTAIL** (EXEMPLE D'AMÉNAGEMENT)



Cocktail de 100 personnes suivi d'une soirée dansante

**SÉMINAIRE ET COCKTAIL** (EXEMPLE D'AMÉNAGEMENT)



Séminaire de 100 personnes suivi d'un cocktail. Mirage est parfaitement adapté pour l'organisation de séminaire allant jusqu'à 230 personnes en plénière

